



# Svenska Hickorymästerskapet i Matchspel

*Tävlingsmanual uppdaterad 2022-03-22  
Gäller säsongen 2022*

## 1. Allmänt

- 1.1. Sedan 2012 arrangerar Svenska Golfhistoriska Sällskapet även Svenska Hickorymästerskapet i **matchspel**. SHM Match spelas naturligtvis också med träskaftade klubbor tillverkade före 1935. **Se Bilaga 3.**

## 2. Övergripande ansvar

- 2.1. Det *övergripande ansvaret* för konceptet ligger på SGS styrelse och det *operativa ansvaret* för ett enskilt mästerskap på en Organisationskommitté och/eller en Tävlingsledning från Svenska Golfhistoriska Sällskapet.

## 3. Tävlingsform

- 3.1. Grundkonceptet för mästerskapet är matchspel, 9 hål per match, scratch (utan handicap) för sextiofyra (64) spelare.
- 3.2. Kvaltävlingen genomförs med matchspel i kvalgrupper om fyra spelare per grupp där varje deltagare spelar tre niohålsmatcher. De 32 spelarna med bäst kvalresultat går in i huvudtävlingen dag 2. Vinst av match ger 3 poäng, delad match efter nio hål ger 1 poäng (inget särspel) och förlust 0 poäng. Holes-upberäkning tillämpas enligt **Bilaga 4**.  
Vid lika poäng och exakt samma matchresultat om de sista platserna, avgör lottning.
- 3.3. För att kvaltävlingen ska kunna genomföras i denna form bör startfältet begränsas till max 64 deltagare. Vid eventuell överanmälan gäller anmälningsordning, dvs de 64 först anmälda äger företräde att delta. Reservlista ska upprättas.
- 3.4. Dag 2, på söndagen, avgörs alltså mästerskapet i 9 håls matchspel med 32 deltagare som delas in i två grupper. Vinnarna från respektive grupp möts i en slutgiltig final. Semifinalisterna spelar match om 3:e pris. Matcher som inte är avgjorda efter nio hål fortsätter med extrahål (sudden death) tills en vinnare står klar. Tävlingsledningen fastställer på vilket/vilka hål dessa extrahål ska spelas.
- 3.5. Om minst åtta damer är anmälda bildas en separat damklass vid söndagens matchspel. Om färre än 8 damer är anmälda, spelar damer och herrar i en gemensam klass i både kvaltävlingen och matchspelet men från olika tees.

- 3.6. Dag 2 (söndagen) arrangeras även en matchtävling för de med som inte gått vidare till söndagens finaler. Lennart Molander Hickory Trophy.
- 3.7. Det är en matchturnering med maximalt 16 deltagare. I första hand erbjuds dessa platser till de spelare som deltar i kvaltävlingen men inte placerar sig bland de 32 som får spela finalerna dag 2. Placeringarna 33 – 48 i kvalet har förtur. SGS regler för handicap tillämpas, se Bilaga 2.

#### 4. Tidpunkt

- 4.1. **Sedan 2014 gäller att tävlingen ska spelas första veckoslutet (lördag-söndag) efter midsommar. Ett veckoslut som alltså ska respekteras av övriga "Hickorysverige".**

#### 5. Tävlingsberättigade spelare, tillåten utrustning

- 5.1. SHM Match är öppet för såväl svenska som utländska hickoryspelare, amatörer som proffs. Dock krävs medlemskap i SGS eller, för utländska spelare, i annat lands nationella golf- historiska sällskap, för att få delta. Medlemsavgiften till SGS (f.n. 200 kronor) ska vara inbetald senast vid anmälningstidens utgång.
- 5.2. Endast träskaftade klubbor med klubbhuvuden tillverkade före 1935, i ursprungligt eller restaurerat skick, får användas. Regler för tillåtna klubbor anges i **Bilaga 3**. Nyttillverkade så kallade "replicas" godkänns ej. Vid oklarhet gäller tävlingsledningens beslut.

#### 6. Antal deltagare

- 6.1. Med nuvarande upplägg är startfältet tills vidare begränsat till max 64 spelare.

#### 7. Avgifter

- 7.1. Världklubbens intäktskällor under SHM Match är i huvudsak greenfeeintäkter samt extra försäljning i shop och restaurang. Dessutom bör världklubben väga in det långsiktiga PR-värde som SHM Match kan innebära för klubben.
- 7.2. SGS intäkter utgörs av (nya) medlemsavgifter och anmälningsavgifter.
- 7.3. Världklubben ska kunna erbjuda ett paketpris med generöst reducerad greenfee för hela SHM Match-evenemanget, alltså de två tävlingsdagarna (lördag-söndag) samt inspel på fredagen. Ett paketpris underlättar greenfee-hantering för både spelare och världklubb.
- 7.4. Tävlingsledningen ska försäkra sig om att anmäld spelare till SHM Match är berättigad till spel, dvs har giltigt medlemskap i SGS eller i utländskt golfhistoriskt sällskap. Medlemsavgiften ska vara inbetald till och registrerad av respektive sällskap innan tävlingen startar. I annat fall blir anmäld spelare ej inlottad i tävlingen.
- 7.5. Anmälningsavgiften gäller såväl SHM Match som Lennart Molander Hickory

Trophy, dvs man betalar en och samma anmälningsavgift oavsett om man ställer upp i en eller båda tävlingarna.

## 8. Inbjudan, information

- 8.1. Tävlingskommittén utarbetar inbjudan till SHM Match. Kortfattad inbjudan och avisering via GIT och andra kanaler i första hand till SGS medlemmar samt kända hickory-sammanslutningar. En mer komplett inbjudan läggs upp på SGS hemsida.

## 9. Anmälan, lottning

- 9.1. Alla anmälningar görs på GIT i "Min golf" på [www.golf.se](http://www.golf.se). Sista anmälningsdag bör vara minst en vecka före tävlingsstart.
- 9.2. Vid full anmälan, dvs 64 spelare, seedas de 32 spelarna med lägst handicap i de 16 kval- grupperna varefter övriga spelare inplaceras i de olika grupperna via fri lottning.
- 9.3. Inför lottningen av "slutspelet" bör seedning göras utifrån handicap.

## 10. Regler

- 10.1. SHM Match spelas enligt gällande Regler för Golfspel, SGF:s Spel- och tävlingshandboken, SHM Match manual samt värdklubbens lokala regler. Oavsett vad som sägs i de lokala reglerna är dock inga former av moderna avståndsmätare (klockor, kikare o dyl.) tillåtna.

## 11. Resultatrapportering

- 11.1. SGS tävlingskommitté ska redovisa resultaten fortlöpande i takt med att bollarna kommit in. Detta ska ske på ett lättöverskådligt sätt för såväl spelare som publik.

## 12. Kringservice

- 12.1. Värdklubben ska ha en restaurang e dyl. som kan erbjuda spelarna service alla dagarna med öppettider enligt överenskommelse med SGS.

## 13. Prisutdelning och priser

- 13.1. SGS håller gemensam prisutdelning efter avslutat spel. Prisceremonin bör ges en så festlig inramning som möjligt.
- 13.2. Mästaren i SHM Match får en inteckning i det vandringspris, *The Gentleman*, som instiftades 2012 av SGS.
- 13.3. Dessutom får de tre främsta var sin mästerskapsmedalj i guld, silver och brons.
- 13.4. Om en damklass blir aktuell kommer motsvarande priser att tillhandahållas även för damerna.

- 13.5. Vinnaren av *Lennart Molander Hickory Trophy* får en inteckning i vandringspriset som skänkts av golfprofilen Lennart Molander.
- 13.6. SGS ansvarar för att instiftade vandringspriser, med uppdaterade ingraveringar, finns på plats senast första tävlingsdagen.

**Bilaga 1.** Resumé över alla tävlingar finns på SGS webbsida [www.golfhistoriska.se](http://www.golfhistoriska.se).

## **Bilaga 2. Beräkning av spelhandicap vid tävlingarna med hickoryklubbor**

*Uppdaterad 2022-03-22*

Exakt hcp x 1,4 = justerad exakt hcp för minushandicapare

Exakt hcp x 0,6 = justerad exakt hcp för plushandicapare

Justerad exakt hcp avrundat till närmaste heltal blir spelarens spelhandicap.

Exempel:

Exakt hcp 12,5:  $12,5 \times 1,4 = 17,5$  ger spelhcp 18

Exakt hcp +3,0:  $+3,0 \times 0,6 = 1,8$  ger spelhcp +2

Reglerna gäller för både amatörer och professionella spelare vid alla handicaptävlingar som spelas med enbart hickoryklubbor arrangerade av Svenska Golfhistoriska Sällskapet (SGS) under 2022.

## **Bilaga 3. Regler för golfklubbor tillåtna vid SHM och SHM Match**

*Uppdaterad 2020-01-19, rättad 2020-05-25*

### **Grundläggande regler olika klubbdelar**

- Klubbhuvudet ska vara tillverkat före 1935 och vara avsett att skaftas med träskaft.
- Enbart träskaft som t.ex hickory, ask eller bambu är tillåtna.
- Enbart läder- eller korkgrepp tillåtna. För lädergrepp är det valfritt vilken sida som används utåt.

### **Speciella klubbor**

- All s.k. retro-fitting är otillåten med ett enda undantag. Klubbhuvuden som tillverkades för att kunna ha antingen trä- eller stålskaft som idag har träskaft är tillåtna oavsett om de initialt hade trä- eller stålskaft.
- Klubbor som under vissa perioder varit förbjudna som t.ex deep groove, konkava niblicks, etc. är idag tillåtna.

### **Tillåtna åtgärder**

- En klubba får restaureras till ursprungligt skick, vilket bl. a. innebär att söndriga huvuden och skaft får lagas.
- Ändra lie och loft.
- Byta skaft till nytt eller begagnat samt byta till nytt grepp och ny whipping.

- Ändra skaftets styvhet genom att göra skaftet tunnare eller genom att applicera whipping på skaftet.
- Förlänga eller förkorta skaft.

#### **Undvik**

- Blytejp och vikter som förstör klubbans originalutseendet.

#### **Inte tillåtna åtgärder**

- Svetsa eller på annat vis tillföra material för att bygga om eller ändra form på klubbhuvudet.

### **Bilaga 4. Holes-up-beräkning**

Vid varje match utgår "extra poäng, enligt s.k. Holes-up-beräkning", för att särskilja spelare som uppnår samma matchresultat.

<b><u>Resultat</u></b>	<b><u>Erhålles</u></b>
A/S	0 poäng
1/0	1 poäng
2/0	1,5 poäng
2/1	2 poäng
3/1	2,5 poäng
3/2	3 poäng
4/2	3,5 poäng
4/3	4 poäng
5/3	4,5 poäng
5/4	5 poäng

*Version 2022-03-22*